



- 1 • Colorie le gulu chaque fois qu'il imite le bruit du jet d'**eau** pour **gicler**. Puis **entoure en rouge** l'**alpha** transformé qui est "asper**g**é".
- 2 • Lis les mots et écris le numéro de l'**image** correspondante.

une bou  ie

une  ourde

un pi  eon

une  uitare

une  irafe

une mar  uerite

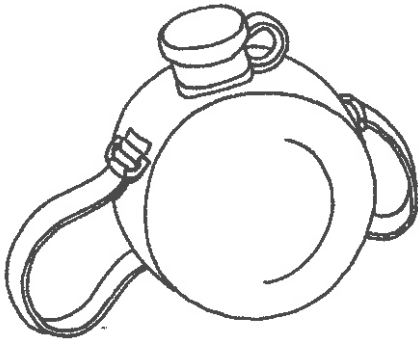
un  ara  e

un bou  eoir



Fiche 153 . 2

1



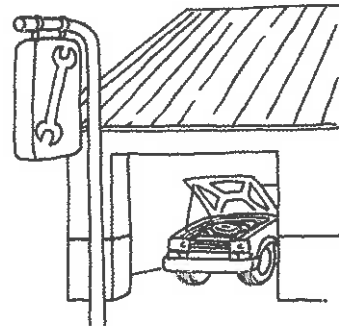
2



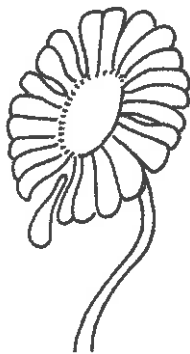
3



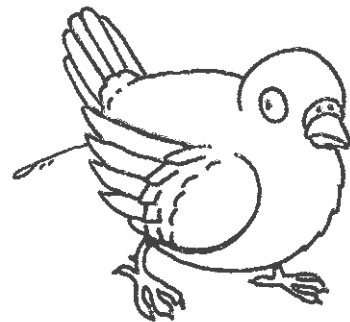
4



5



6



7



8

