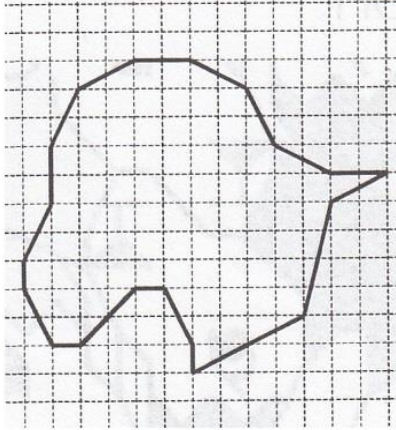


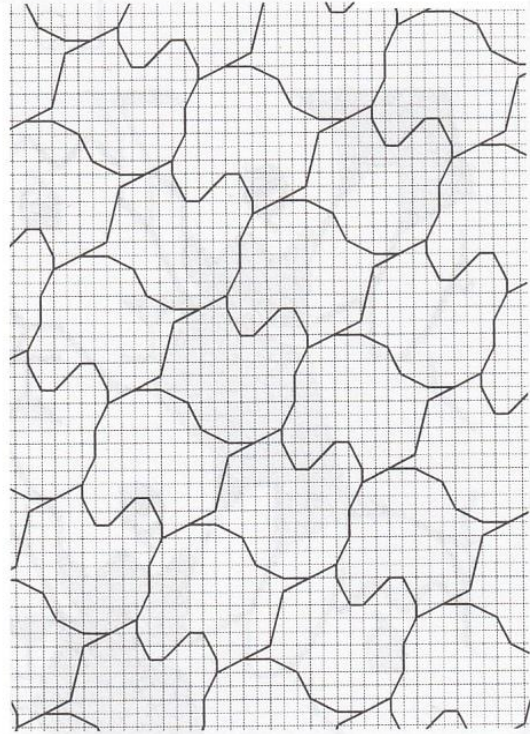
① Dessine le polygone de base.



PROGRAMME

2D • 2D-1B • 1D-2B • 2D-1B • 2D •
2G-1B • 1G-4B • 4G-2B • 1H • 1G-2H • 1G •
2G-2B • 1G • 1G-2H • 1H • 1D-2H • 2H •
1D-2H • 2D-1H •

② Réalise le pavage du plan.



③ Ajoute les derniers détails.

